**Trabajo Práctico 6: Archivos**

1. Crea un programa que vaya leyendo las frases que el usuario teclea y las guarde en un fichero de texto llamado “frases.txt”. Terminará cuando la frase introducida sea "fin" (esa frase no deberá guardarse en el fichero).
2. En base al primer punto, luego de generar la carga de las frases, visualizar el archivo cargado.
3. Crear un archivo que se llame “montos.txt”, en el mismo se almacenarán valores numéricos. Realizar un proceso que visualice su contenido y, al finalizar, muestre el total (sumatoria de los valores) y promedio.
4. Crear un programa que maneje un archivo donde se almacena la siguiente información de una determinada cantidad personas: Nombre, Apellido, Edad y Estatura. El programa deberá almacenar la información a medida que se vayan cargando. El formato a ser almacenado será cada dato separado por el carácter punto y coma (;) en el mismo orden que se carga. Tenga en cuenta que cada vez que se ejecuta el programa, se debe incrementar el contenido del archivo (agregar al final).
5. Crear un programa que permita recuperar la información del archivo generado y muestre los promedios de edad y estaturas. Muestre todos los datos al procesar.
6. Genere un programa que pregunte un nombre de archivo (ubicación) y muestre en pantalla el contenido de ese archivo. Informe en pantalla si no existe.
7. Crear dos archivos:

.: Paises.txt 🡪 Con el contenido de los países de Latinoamérica

.: Provincias.txt 🡪 Con el contenido de las provincias de Argentina

Crear un programa que le pregunte al usuario si quiere ver los países o provincias, de acuerdo a su selección, debe mostrar su contenido en pantalla (que elija 1 o 2 con el teclado).

1. Escribe un programa que lea un archivo CSV con información sobre ventas de una tienda (los valores serán fecha, producto, precio, cantidad por cada fila; por ejemplo: 01/01/2023,Pantalones,50,10). El programa debe calcular el total de ventas por día.